Xbox 360
アウターラップ
（パッケージ カバー）
テンプレート

Version 1.2

Xbox Live 対応

パブリッシャー様流通用テンプレート

ファイル名
Xbox360_OWP_Live_JPN_3P_v1.2.indd

更新日：2006.2.28

戦え!!
生き残る為に!

目覚めた場所は、暗く冷たい地下室。
拘束衣に包まれた、重く、固く、冷たい体。
この左手に宿る力は……
戦え!! 生き残る為に!
今、新たなる戦いが始まる。

●臨場感あふれる新スタイル。その名は、
FPB [First Person Bommer]

●オンラインWORLD BATTLEは最大８人で対戦!!
●オフライン１人用のSINGLE BATTLE
地上を目指して全99面クリアを目指せ!
●BOMBERMANは男・女/8色のカスタマイズ可能!

シンプルでありながら奥が深いゲーム性、
一瞬のかけひきが勝敗を決める白熱のバトル！
初代ボンバーマンのストーリーをベースに、
新たな世界観とデザインになって
生まれ変わったボンバーマン…
それが「BOMBERMAN Act:Zero」です。
Xbox Live® によるオンライン対戦は
新ルール、新アイテムで、さらに過激で大胆に！
迫力の対戦バトルを生き残れ！！

※このゲームは、Xbox Live にサインインした状態でのみゲームの記録を保存できます。Xbox Live にサインインしていない状態ではゲームの記録を保存できません。

オフライン プレイヤー：1 人 | ハイビジョン (D4) | オンライン プレイヤー：2-8 人 | ランキング

重要 Xbox Live ® について ●Xbox Live を利用するには、ブロードバンド接続環境、Microsoft Passport Network のアカウント、ハードディスクもしくはメモリー ユニットが必要です。●オンラインでの複数人プレイや協力プレイに参加したり、一部のダウンロード コンテンツを利用するには有料のメンバーシップが必要になります。●Xbox Live ご利用の前に Xbox Live の使用条件をご確認の上、遵守することに同意が必要です。また、18歳未満の方については、事前に保護者の方が Xbox Live の利用に必要な設定を行う必要があります。●Xbox Live が提供するサービスには、別売の周辺機器(例:ヘッドセットやカメラ)を必要とするものや別途費用が発生するものがあります。●Xbox Live が提供するサービスや関連する周辺機器は、一部の地域で提供もしくは販売されていない場合があります。●ご利用のブロードバンド環境によっては、Xbox Live への接続やゲームの動作に不具合が生じる場合があります。●その他、詳しくは http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。

HUDSON®

お問い合わせ先 株式会社ハドソン ゲームサポートセンター 0570-00-4622 (携帯電話、PHSなどからは011-821-7015)
攻略方法、裏技等のお問い合わせにはお答えしておりません。受付時間 13:00～17:30 (土日祝祭日を除く)
http://www.hudson.co.jp/

⚠ 注意　安全のため、本製品をご使用になる前に必ず取扱説明書をお読みください。

本製品は NTSC J が配載されている日本国内仕様の Xbox 360™ 本体のみでお使いいただけます。許諾を得ずに、複製、リバース エンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピー ガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

●ハイビジョン映像出力およびドルビーデジタル音声を使用するには別売りのケーブルが必要になる場合があります。● Dolby、ドルビーおよびダブル D 記号は、ドルビーラボラトリーズの商標です。● Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live、Xbox Live ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

本製品は、ダイナコムウェア株式会社の「ダイナフォント」を使用しています。 DynaFont は、DynaLab Inc. の登録商標です。

© 2006 HUDSON SOFT

Microsoft
0406 Part No. X12-29649-01

外装フィルム　保護者による設定

DOLBY DIGITAL

4 988648 397743

FOR JAPAN ONLY

XBOX 360

BOMBERMAN Act:Zero

CERO A 全年齢対象

63Z
00001
NTSC J

XBOX 360™

XBOX LIVE

NTSC J

BOMBERMAN
Act:Zero

CERO A 全年齢対象

HUDSON®

MS Color Bar v.5 030801 CYAN MAGENTA YELLOW BLACK

360	123	172	279	XBOX	100	75	50	25	100	75	50	25	100	75	50	25	100	75	50	25

最新情報はこちら!!
BOMBERMAN Act:Zero 公式サイト

BOMBERMAN.JP

0406 Part No. X12-29648-01

XBOX 360

XBOX LIVE

BOMBERMAN
Act:Zero

CERO A 全年齢対象

解説書

HUDSON®

■安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ●テレビから離れて座る
- ●画面の小さいテレビを使う
- ●明るい部屋でゲームをする
- ●疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

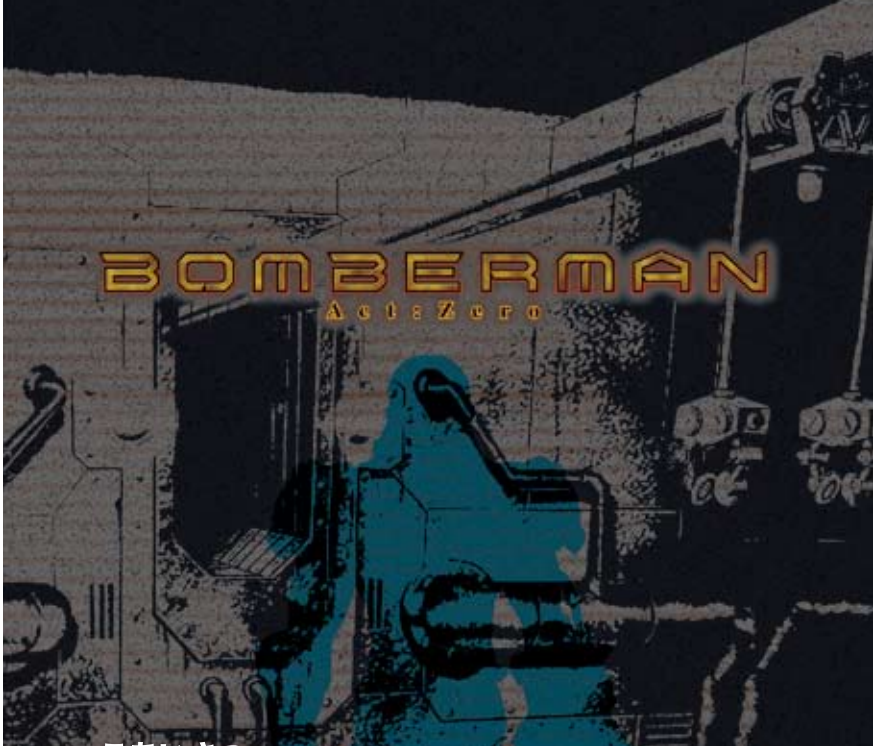
■テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク(表面)及びアイコン(裏面)を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト（http://www.cero.gr.jp/）をご覧ください。

許諾を得ずに、複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。



ごあいさつ

このたびは株式会社ハドソンの『BOMBERMAN Act:Zero』をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用の前にこの解説書をよくお読みの上、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

もくじ

ストーリー 2
ゲームシステム 4
操作方法 6
CAGE 8
SINGLE BATTLE 9
WORLD BATTLE 10
Xbox Live® について 16

Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live、Xbox Live ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

戦え!!
ただ生きる為に…

目覚めた場所は、暗く冷たい地下室。
これは夢か？　現実か？
混沌とした意識は、ただ「私」という
存在を知るのみ。

拘束衣に包まれた、
重く、固く、冷たい体・・・。
何故？　一体誰が何の為に「私」を
ここへ？

今、地上への脱出が、
生き延びる為の戦いが、始まる。

シンプルでありながら奥が深いゲーム性、
一瞬のかけひきが勝敗を決める白熱のバトル！
初代ボンバーマンのストーリーをベースに、
新たな世界観とデザインになって
生まれ変わったボンバーマン…
それが「BOMBERMAN Act:Zero」です。
Xbox Live® によるオンライン対戦は
新ルール、新アイテムで、さらに過激で大胆に！
迫力の対戦バトルを生き残れ!!

戦いの果てに
辿り着くのは、希望の光か
それとも
絶望の大地か・・・

GAME SYSTEM

基本ルール

あなたはボンバーマンを操作します。唯一の武器である生体爆弾（ボム）を駆使して、バトルフィールド内にいる敵のボンバーマンを全て倒し、最後まで生き残ると勝ちです。

ゲームのはじめかた

Xbox 360™ 本体にディスクを正しくセットし、電源を ON にしてください。ゲームから「BOMBERMAN Act:Zero」を選ぶとタイトル画面が表示され、START ボタンを押すとメインメニューが表示されます。

メインメニューについて

WORLD BATTLE　世界対戦　詳しくは 10 ページ。

Xbox Live によるオンライン対戦ができるモードです。２～８人でプレイできます。

SINGLE BATTLE-FPB　一人対戦　（スタイル：FPB）

SINGLE BATTLE-Standard　一人対戦　（スタイル：Standard）

SINGLE BATTLE とは、１人でプレイできるモードです。オフラインでコンピューターが操作する敵と対戦し、全 99 面のステージクリアを目指します。スタイルとルールのちがいにより、SINGLE BATTLE-FPB と SINGLE BATTLE-Standard があります。スタイルについて詳しくは **5 ページ**。SINGLE BATTLE について詳しくは **9 ページ**。

WORLD RANKINGS　ランキング　詳しくは 15 ページ。

WORLD BATTLE のさまざまなランキングを見ることができます。

ACHIEVEMENTS　実績

ゲームの実績（アチーブメント）を見ることができます。実績とは、ゲームの中にしかけられた条件を満たすともらえるものです。条件は SINGLE BATTLE/WORLD BATTLE それぞれのモードに、さまざまなものが隠されています。必ずしもほかのプレイヤーに自慢できるものばかりではないようです。

CAGE　ケージ　詳しくは 8 ページ。

あなたが操作するボンバーマンを設定する場所です。はじめてゲームをプレイするときは、まずこのモードになります。

セーブについて

ゲームの記録は「グローバルストレージ」と呼ばれている Xbox Live のサーバー上の場所に保存されるため、ゲームの記録を保存するには Xbox Live にサインインしている必要があります。そのため、Xbox Live が利用できない環境でゲームをプレイしている場合や、まだ Xbox Live に加入されていない場合はゲームの記録を保存できません。また、保存されるゲームの記録は、ボンバーマンの設定、シングルバトルの成績、その他、対戦の結果などです。

Style　スタイルについて

このゲームには次のような２つのスタイルがあります。**SINGLE BATTLE** ではタイトルメニューから選択、**WORLD BATTLE** では対戦ルール設定で決定します。

Standard

上から見下ろしの固定視点でプレイするスタイルです。このスタイルでは**ボンバーマンが炎に触れてしまうと負け**になります。

FPB　[First Person Bommer]

操作するボンバーマンの背面からの視点でプレイするスタイルです。視点を変更できるため、Standardとは操作方法が異なります。操作方法は**6ページ**。このスタイルでは**ボンバーマンは一定数のLife(生命力)を持ち、炎に触れるとダメージを受け、Lifeが0になってしまうと負け**です。

操作方法　Xbox 360™ コントローラー

選択したスタイルによって操作方法が異なります。

Standard&FPB ……Standard、FPB共通の操作方法です。
FPB ……FPBのみの操作方法です。

BACK ボタン
ゲーム中の操作：Standard&FPB
プレイヤーサインの表示切替(敵のみ/全員/自分のみ/表示Off)。

左トリガー
メニュー操作：ステータス画面、ランキング画面で項目選択。
ゲーム中の操作：FPB
視点変更(カメラがプレイヤーからはなれる)。

LB ボタン
ゲーム中の操作：Standard&FPB
ボムを設置する。

左スティック / 左スティックボタン
方向パッド
メニュー操作：カーソルの移動。
ゲーム中の操作：Standard&FPB
キャラクターの移動。
左スティックボタンを押すとガード。炎に当たった時のダメージを減らすことができる。

Xbox ガイド ボタン

右スティック
ゲーム中の操作：FPB
視点変更(左右で回転、上下でカメラの傾き変更)。

(ポーズ画面)Xボタン+BACKボタン
ゲーム中の操作：タイトル画面に戻る。

右トリガー
メニュー操作：ステータス画面、ランキング画面で項目選択。
ゲーム中の操作：FPB
視点変更(カメラがプレイヤーに近づく)。

RB ボタン
ゲーム中の操作：Standard&FPB
ボムを設置する。

Yボタン
メニュー操作：ランキング画面の切り替え。詳しくは**15ページ**。
ゲーム中の操作：Standard&FPB
WORLD BATTLEプレイ中、負けた後に観戦用カメラ切り替え。

Xボタン
メニュー操作：**WORLD BATTLE**の設定時にステータス画面を表示する。
ゲーム中の操作：Standard&FPB
WORLD BATTLEプレイ中は画面のステーテス表示の切り替え(ON/OFF)

Bボタン
メニュー操作：選択項目のキャンセル、前の画面に戻る。
ゲーム中の操作：Standard&FPB
リモコン取得時に設置したリモコンボムを爆破する。
リモコンについて詳しくは**8ページ**。

Aボタン
メニュー操作：選択項目の決定、次の画面に進む。
ゲーム中の操作：Standard&FPB
ボムを設置する。

START ボタン
メニュー操作：タイトル画面で押すとメインメニューを表示する。
デモムービー表示中に押すとタイトル画面を表示する。
ゲーム中の操作：Standard&FPB
SINGLE BATTLEプレイ中のみ、ポーズする。

CAGE　ケージ

ボンバーマンの設定

素体を選択

ボンバーマンの素体は Male 男性型、Female 女性型の 2 種類があります。好きな方を選んでください。

カラー選択

8 色のカラーの中から好きな色を選択できます。

End Setup を選ぶと設定終了です。Exit を選ぶと、設定した内容は反映されません。

アイテムについて

バトルにおける勝利の要、アイテムパネルを紹介します。ソフトブロックを爆破すると出現することがあります。アイテムを持っている敵を倒したり、敵にダメージを与えたりすると、アイテムをバトルフィールドに放出しますので、奪いましょう。

ファイヤーアップ	ボムが爆発したときの炎の大きさが 1 段階アップ。
ボムアップ	ボムを設置できる数が 1 個アップ。
スピードアップ	移動速度 1 段階アップ。
リモコン	設置したボムを B ボタンを押すことで爆破できる。
貫通ボム	ボムがソフトブロックを貫通。
ラインボム	ボム設置後、さらに A、RB、LB ボタンを押すと、持っているボムを直線状に一気に設置する。
ボム無限	ボムアップの数を越えて、置けるだけのボムを設置できる。 ＊バトルフィールドに置かれる爆弾の数には一定の限界があります（全体で 64 個まで）。
ボムスルー	ボムを通過できる。
ブロックスルー	ソフトブロックを通過できる。
ハート	Standard のときには、1 回だけなら炎に当たっても倒れない。FPB のときには Life が一定値回復する。
スピードダウン	移動速度 1 段階ダウン。

SINGLE BATTLE　一人対戦

オフラインで 1 人でゲームができるモードです。コンピューターの操作するボンバーマンと対戦し、全 99 面クリアを目指します。SINGLE BATTLE-FPB と SINGLE BATTLE-Standard があります。

SINGLE BATTLEのルール

負けてしまうとゲームオーバーとなり、再び 1 面からの再チャレンジとなります。コンティニュー（負けた面から続けること）はできません。各ステージに登場する敵やアイテムは、プレイするたびに変化します。全ての敵を倒せば、ステージクリアとなり、次のステージへ進めます。

各ステージについて

全99面のステージには、様々な困難が待ち受けています。突如現れる強敵のステージ、いきなりプレッシャーブロックが降り始めるステージなど・・・

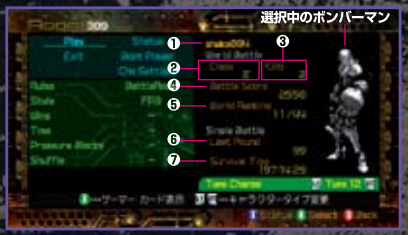
その他にも、さまざまなハプニングがあります。生き残る秘訣は、アイテムをとって着実にパワーアップしておくこと敵にパワーアップをとらせないようにすることです。

このゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。ドルビーデジタル5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、Xbox 360本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムを、必ず光デジタルケーブルで、Xbox 360 D 端子 HD AV ケーブル、Xbox 360 コンポーネント HD AV ケーブル、Xbox 360 VGA HD AV ケーブル、Xbox 360 S ビデオ AV ケーブルのいずれかを使用して接続してください。
また、必ずXbox　360本体ダッシュボードの「システム」から「本体の設定」を選択したのち、「オーディオ設定」の中から「デジタル出力設定」を選んで、最後に「ドルビーデジタル5.1」を選択してください。

WORLD BATTLE　世界対戦

Xbox Live によるオンライン対戦ができるモードです。２～８人でプレイできます

ステータス画面の見かた



❶ **Gamer Tag**：プレイヤーの名前。

❷ **Class**：強さの指標です。低い方から E、D、D+、C、C+、B、B+、A、A+、S の 10 段階あります。

❸ **Kills**：
バトルロイヤルで倒した敵の数。

❹ **Battle Score**：
World Ranking に影響する数値です。詳しくは **15 ページ**。

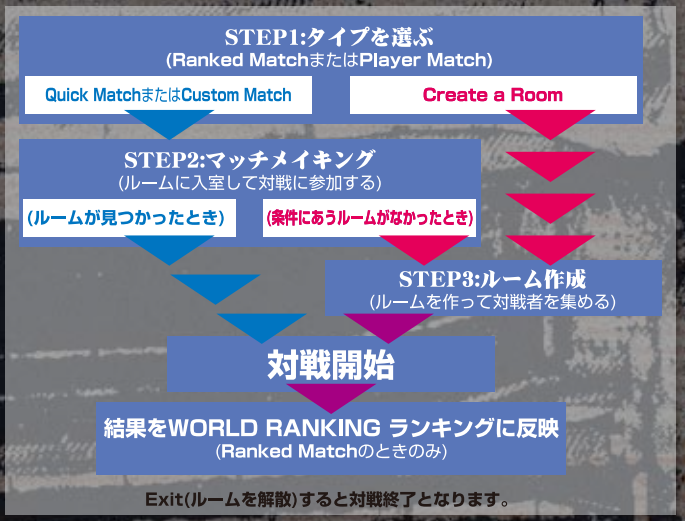
❺ **World Ranking**：現在の世界ランキング。

❻ **Last Round**：Single Battle の最高面数。

❼ **Survival Time**：Single Battle のクリアタイム。

対戦までのながれ

オンラインで対戦するには、図のような手順で準備をします。



対戦する方法のひとつは、既に作られているルームに入って対戦に参加することです。**STEP1** と **STEP2** の手順でルームを検索して対戦に参加することができます。**STEP1** で好みのルームが見つからなかった場合でも **STEP3** に進めます。

もうひとつの方法は、ルームを作成して参加者を募ることです。**STEP1** と **STEP3** の手順でルームを作成します。

STEP1：タイプを選ぶ

まず、対戦の結果がランキングに反映されるようにするかどうかを、次の２つのタイプのどちらかを選んで設定します。

Ranked Match
ランク マッチ。結果によって **Battle Score**（詳しくは **15 ページ**）が増減し、ランキングに反映されます。

Player Match
プレイヤー マッチ。ランキングに反映されない対戦です。

続いて次のようなメニューが表示されます。ルームを検索する場合は、Quick Match か Custom Match を選んでください。ルームを作る場合は、Create a Room を選んでください。

Quick Match
クィック マッチ。とくに条件を設定せず、素早くルームを探す場合に使用します。

Custum Match
カスタム マッチ。検索条件を設定し、好みに近いルームを探します。詳しくは **STEP2**。

Create a Room
ルームを作成します。詳しくは **STEP3**、**12 ページ**。

World Rankings
ランク マッチを選んだ場合のみ、選択できます。詳しくは **15 ページ**。

STEP2：マッチメイキング

STEP1 でクイック マッチを選ぶと、素早くルームを検索し、対戦することができます。
カスタム マッチを選ぶと、次のような検索条件を設定して、好みに近いルームを探すことができます。

カスタム マッチの設定項目：All を選んだ項目は条件を設定しないで、検索します。

Rules……Normal/Battle Royal どちらかを選びます。**14 ページ**。
Style……Standard/FPB/All の３つからを選びます。
Number of Players……参加人数を All、２～８人の中から選びます。
Wins……勝敗を決めるポイント数を All、１～５の中から選びます。
Time……制限時間を２分から最大５分まで、30 秒きざみで設定します。
Pressure Blocks……プレッシャーブロックの設定を選びます。**14 ページ**。
Shuffle……シャッフルの設定を選びます。**14 ページ**。
Language……ルームマスターの言語を設定します。

つづく

ルームが見つかったとき

右のような画面が表示されたら、入りたいルームを選んでください。すでに解散していたり、対戦人数が満員になったりしたときには、別のルームを選んでください。

ルーム入室後のメンバーのメニュー

Ready/Wait…… 表示が **Ready** のときに Ⓐ ボタンを押すと表示が **Wait** になって、マスターが **Play**（詳しくは **13 ページ**）を選んだ時に対戦がはじまります。**Wait** のときに Ⓐ または Ⓑ ボタンを押すと表示が **Ready** に戻ります。

Status …… 入室しているプレイヤーの状態を見ることができます。

Exit …… ルームから退室します。

ルームが見つからなかったとき

マッチメイキング可能なルームが見つからなかった場合は、画面に従ってルームを作成することができます。詳しくは **STEP3** を見てください。

STEP3：ルーム作成

STEP3 はルームを作成してメンバーを集める手順の説明です。ルームを作成したプレイヤーはルームマスターとして、対戦の開始やメンバーの強制退出、ルームの解散を行うことができます。**STEP1** のメニューから **Create a Room** を選ぶと次のようなメニューが表示されます。

Create …… 下記の **Settings** と **Members** で設定した内容でルームを作成します。

Settings …… 対戦条件の設定を行います。

Members …… 対戦参加者に関する詳しい設定を行います。

Exit …… 設定を止めて、**STEP1** に戻ります。

Settings と **Members** で条件を設定し、**Create** を選んでルームを作成してください。

Membersのメニュー

Settingsの**Rules**で**Normal**を選んだときのみ、左のような画面で、8つの枠の1つずつに、対戦参加者に関する、次のような詳しい設定を行うことができます。

Free……誰でも入れる対戦参加者の枠です。

Friend……Xbox Live でフレンド登録したゲーマーの招待専用の枠です。**13 ページ**。

Close ……誰も入れない枠です。対戦人数を制限したい時に選んでください。

※ **Battle Royal** を選んだ場合はすべての枠が **Free** と表示されます。

※ **Friend** が設定できるのは、プレイヤー マッチの場合のみです。

Settingsのメニュー

次のような、ルームについての詳しい設定を行います。

Rules…… **Normal**/**Battle Royal**のどちらかを設定します。詳しくは**14ページ**。

Style…… スタイル(Standard/FPB)を選びます。詳しくは**5ページ**。

※以下の項目は**Normal**のときのみ設定できる項目です。

Wins…… 勝敗を決めるポイント数を 1 ～ 5 の中から設定します。

Time…… 制限時間を 2 分から 5 分まで、30 秒きざみで設定します。

Pressure Blocks …… プレッシャーブロックの設定をします。詳しくは **14 ページ**。

Shuffle …… シャッフルの設定をします。詳しくは **14 ページ**。

ルームマスターのメニュー

Create でルームを作成すると、次のようなルームマスターのメニューが表示されます。準備ができたら対戦開始してください。

Play…… 対戦を開始します。入室しているメンバー全員が **Ready** になっていることを確認してから、選んでください。

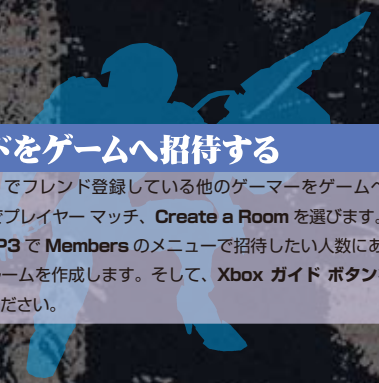
Status …… 入室しているメンバーの状態を見ることができます。

Exit…… ルームを解散します。

Boot Player…… 入室しているメンバーの中から 1 人を選んで、強制退出させます。

Chg Settings…… ルームの設定を変更します。

対戦開始



フレンドをゲームへ招待する

Xbox Live でフレンド登録している他のゲーマーをゲームへ招待するには、まず **STEP1** でプレイヤー マッチ、**Create a Room** を選びます。

次に **STEP3** で **Members** のメニューで招待したい人数にあわせて Friend の枠を設定し、ルームを作成します。そして、**Xbox ガイド ボタン**を押して、フレンドを招待してください。

Rules　ルール

ルールには次の２種類があります。

Normal

勝利に必要なポイント数を設定して勝敗を決めるバトルです。ポイント数だけでなく、制限時間などの細かい設定ができます。ランク マッチの場合、勝者にバトルスコアが与えられ、ランキングに反映されます。

Battle Royal

敵を倒すことによって、Kill 数を獲得していくバトルです。Kill 数は一度でもやられるとゼロになります。連続して倒せば倒すほど、より多くのバトルスコアを稼げます。また、Kill 数の高い相手を倒しても高得点です。経験やクラスに関係なく、スコアの一発逆転が狙えるルールになります。

Pressure Blocks　プレッシャーブロック

制限時間が少なくなると落下してくるブロックです。バトルフィールドがどんどん狭くなっていきます。プレッシャーブロックにつぶされてしまうと負けです。マッチメイキングやルーム作成時には、次の３つから選べます。

On……上空から降ってきます。

Off……降ってきません。

Random……落下パターンがランダムになります。

Shuffle　シャッフル

対戦開始時のプレイヤーの位置に関する設定です。**On** にすると対戦するたびに位置が変わります。**Off** にするときまった位置から対戦がはじまります。

Battle Score　バトルスコア

バトルスコアとは **WOLRD BATTLE** のランクマッチ での対戦結果によって増減する得点です。**Normal**、**Battle Royal** それぞれの方式によって増減する得点は変わります。また、対戦中にネットワーク切断、強制終了などをおこなうと、ペナルティとして、ルームマスターは -600 点、メンバーは -300 点となります。

WORLD RANKINGS　ランキング

タイトル画面のメインメニューで WORLD RANKINGS を選ぶと、次のようなランキング画面を見ることができます。LT 左トリガーと RT 右トリガーで項目を選択します。方向パッドまたは左スティックで、プレイヤーを選んでその情報を見ることができます。Y ボタンを押すごとに All(全リスト)/Your Score(あなたの順位)/Friends(あなたを含むフレンドの順位) に表示を切り替えます。

- ●Xbox Live対戦のBattle Scoreによるランキング
- ●Battle Royal/Standardでの勝ち抜きランキング
- ●Battle Royal/FPBでの勝ち抜きランキング
- ●Normal/Standardでの勝利数ランキング
- ●Normal/FPBでの勝利数ランキング
- ●Xbox Live対戦を行った回数のランキング
- ●Xbox Live対戦において設置した爆弾の数のランキング

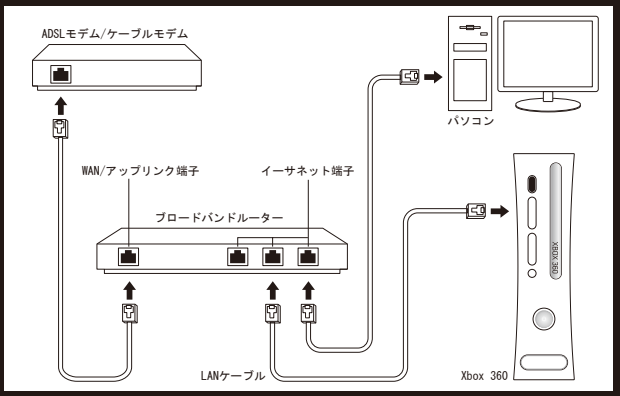
Xbox Live について

Xbox Live は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です *。
Xbox Live では、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます *。さらに、Xbox Live マーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます *。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox Live を利用するために

Xbox Live を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox Live サービスにサインアップすることが必要です。
Xbox Live サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。



保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox Live の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および、http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。

■■■この商品に関するお問い合わせは下記まで■■■

ハドソンゲームサポートセンター

ナビダイヤル **0570－00－4622**

攻略方法、裏技等のお問い合わせにはお答えしておりません。

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。受付時間/13:00～17:30(土・日・祝祭日を除く)

〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22 ハドソンビル

※ナビダイヤルがご利用できない場合は**011-821-7015**へおかけ下さい。

楽しさいっぱい！ハドソンゲームナビ ハドソン ゲーム ポータルサイト ハドソンゲームナビ
http://www.hudson.co.jp

お客様へ この解説書は、再発行いたしませんので、大切に保管いただきますようお願い申し上げます。

ゲームソフトパッケージの『年齢区分マーク』について

当社のゲームソフトはコンピュータエンターテインメントレーティング機構の審査を受け、商品パッケージに『年齢区分マーク』を表記しています。

ゲームソフトはCERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの対象年齢を定められます。
これは、表示された年齢以上を対象とする表現内容が含まれていることを示しています。
お客様がソフトをご購入される際の商品の情報としてご活用ください。ただし、『Z』区分は、「18才未満の者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分」となります。

倫理規定などの詳細につきましては、CEROのホームページをご覧ください。**http://www.cero.gr.jp/**

ハドソン ゲームオンライン アンケート

この度は弊社商品をお買い上げいただきありがとうございました。
今後の参考にさせていただきますので、アンケートにご協力をお願いいたします。
お客様よりいただいたご意見は、弊社のソフト開発等に向けたよりよい情報として活用させていただきます。「BOMBERMAN Act:Zero」パスワード【BMAX】

パソコン **http://www.hudson.co.jp/gamenavi/**

携帯電話 **http://www.hudson.co.jp/**

※ちいさなお子さまは、ほごしゃの方といっしょにお答えください。